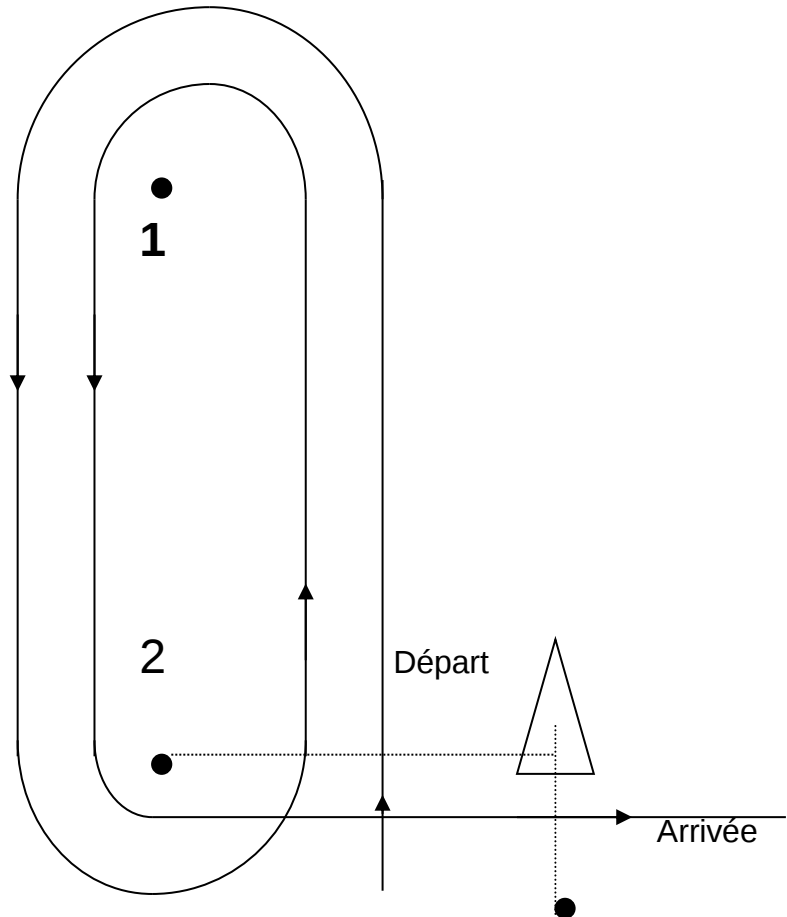


COMITE DE COURSE

1 – Parcours « banane » :

Départ – marque 1- marque 2 – marque 1 – marque 2 – Arrivée



La ligne de départ est à peu près perpendiculaire au vent.

Les bouées **1** et **2** sont dans l'axe du vent.

2 – Travail du comité avant le départ :

2.1 A terre :

Si le vent n'est pas établi (ou trop fort) ne pas faire sortir les bateaux. Le comité va voir sur le plan d'eau en zodiac s'il est possible de faire courir les bateaux.

Retard : flamme **aperçu** « Pan Pan »

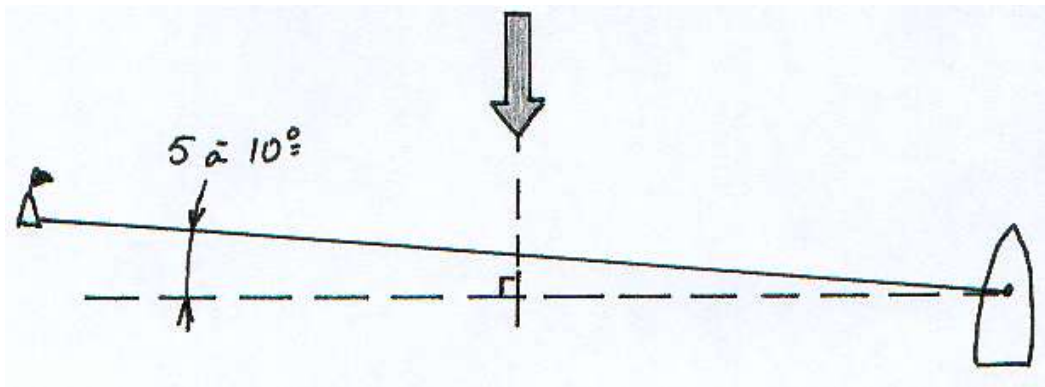
2.2 En mer :

Si les conditions nécessitent un retour à terre avec éventuellement une sortie ultérieure envoi de : **Aperçu** sur **H**

- Analyser le vent et essayer de déterminer la rotation éventuelle et future avant de mouiller le bateau comité (celui-ci n'est pas facile à déplacer).
- Prévoir un parcours avec les « bords du cadre » pas trop près de la cote (souvent synonymes de bords obligatoires donc sans grand intérêt pour la régate).

3 - Parcours :

3.1 Ligne de départ : Bouée 2 et bateau comité



Angle : environ 5° à 10° pour éviter que les bateaux ne « s'agglutinent » à une extrémité.

Longueur : environ 7 à 8 m x nombre de bateaux (pour les Neptunes !).

Ne pas utiliser une bouée « crayon » trop peu visible lors du bord de vent arrière.

3.2 Bouée au vent : Bouée 1

Dans l'axe du vent par rapport à la **bouée 2** (+/- 5°)

Distance : Variable en fonction du vent, le temps de parcours à prévoir est de l'ordre d'une heure. Par exemple avec du vent (15 nœuds): vitesse moyenne 5 nœuds soit 5 Miles soit un bord de près de 1.25 miles (Maximum).

3.3 Arrivée :

Sous le vent du bateau comité, courte elle peut être réalisée avec une **bouée crayon**.

(Elle peut être amarrée au bateau comité avec un bout plombé).

4 – Procédure de départ :

4.1 Timing :

Pavillon orange : L'envoi du pavillon orange signifie que le départ (H) sera fait dans minimum 6 minutes.

H – 5 « Pan » **Jaune** (hissé)

H – 4 « Pan » **P, I, Z**, ou **Noir** (hissé)

H - 1 « Pouet » **P, I, Z**, ou **Noir** (affalé)

H « Pan » **Jaune** (affalé)

4.2 Pavillons :

P : Au départ (H) le bateau doit être du bon côté de la ligne. Pour réparer il suffit de revenir du bon côté.

I : Dans la dernière minute le bateau doit être du bon côté de la ligne. Pour réparer faire le tour d'une des deux extrémités de la ligne.

Z : Dans la dernière minute le bateau ne doit être pas dans le triangle constitué par les bouées **1, 2**, et le **bateau comité**. Pour réparer comme pour le « I » et une pénalité de 20% sera appliquée.

NOIR : Dans la dernière minute le bateau ne doit être pas dans le triangle constitué par les bouées **1, 2** et le **bateau comité**. Pas de réparation possible disqualification et le devoir d'abandonner la manche.

4.3 En cas d'anomalie lors du départ :

Avant le départ : flamme **aperçu** « Pan Pan » (reprise de la procédure une minute après l'affalage de l'aperçu « Pan »)

Avant ou après le départ : pavillon **N** « Pan Pan Pan » (reprise de la procédure une minute après l'affalage du **N** « Pan »)

Rappel : individuel (pavillon **X**) « Pan » ou général (**1^{er} substitut**) « Pan Pan »

4.4 Postes à bord :

* Décompte du temps

* Pavillonnerie

* Viseur

5 – Modification de parcours :

Si le vent change direction (15° à 20°) ou varie fortement en intensité, faire une modification de parcours (il est plus facile de la faire à la bouée 2 « sous le vent »).

Un zodiac à proximité de la bouée :

- Pavillon **C**
- Cap de la prochaine marque (celle qui a changé)
- « + » ou « - » si la longueur du bord a changé (+ ou – long)
- Coups de corne répétés au passage de chaque bateau

La nouvelle marque doit être différente de l'ancienne. (On n'est pas obligé d'enlever l'ancienne mais il est préférable de ne pas laisser les deux simultanément).

6 – Arrivée :

6.1 pointage :

Il n'est pas utile vu le nombre de bateaux de faire des pointages à chaque marque.

A l'arrivée noter l'ordre des bateaux sans noter les temps. Noter seulement l'heure d'arrivée du premier pour le « temps limite ».

Pavillon d'arrivée : **Bleu**

Lors de l'arrivée de la dernière manche de la journée hisser les pavillons **Aperçu** sur **A** (en plus du **Bleu**).

6.2 Réduction de parcours :

Dans le cas de vent faiblissant ou trop variable ou pour toute autre raison le parcours peut être réduit et l'arrivée faite entre une bouée (1 ou 2) et un bateau « arrivé ». Le parcours minimal est un bord de près + un vent arrière.

Le sens de franchissement de la ligne est la ligne directe en venant de la précédente marque.

Il est intelligent de positionner le bateau « arrivé » de manière à ce que la bouée soit à laisser du côté requis (bâbord).

Le bateau « arrivé » doit arborer le pavillon **bleu** ainsi que le pavillon **S**.