

INSTRUCTIONS DE COURSE

1 RÈGLES DE COURSE

1.1 RÈGLES APPLICABLES

Les règles de Course internationales pour Voiliers ISAF 2017 - 2020.
Les prescriptions de la fédération française de Voile.
Les règles de classes.
Ces instructions de Course et leurs annexes.
Chaque règle énumérée ci-dessus prévaut sur la précédente.

2 PROCÉDURE DE DÉPART

2.1 RÈGLES APPLICABLES : Les départs des courses seront donnés en application de la règle 26 des RCV modifiée comme suit :

H - 5 minutes	<u>Avertissement</u>	" flamme jaune "	déferlée	un signal sonore
H - 4 minutes	<u>Préparatoire</u>	" P " ou " I " ou " Z " ou " NOIR "	déferlé	un signal sonore
H - 1 minute	<u>Dernière minute</u>	" P " ou " I " ou " Z " ou " NOIR "	affalé	un signal sonore long
H	<u>Départ</u>	" flamme jaune "	affalée	un signal sonore

Lorsque le pavillon " Z " est déferlé comme signal préparatoire, les règles 30.1 et 30.2 sont en application.

2.2 LIGNE DE DEPART

La ligne de départ est située entre le mât avant du bateau Comité de course portant le pavillon du CNS et le côté au vent de la bouée n°2.

2.3 Tout concurrent qui n'aura pas pris le départ dans un délai de 5 minutes après le signal de départ sera considéré comme non partant.

3 ARRIVEE ET REDUCTION DE PARCOURS

3.1 LIGNE D'ARRIVEE

La ligne d'arrivée située entre le mât d'un bateau commissaire portant le pavillon Orange et la bouée d'arrivée mouillée sous le vent du bateau commissaire.

3.2 REDUCTION DE PARCOURS APRES LE DEPART

Pavillon "S" et pavillon bleu sur un bateau commissaire à proximité d'une marque à contourner signifie :
Finir le parcours entre la marque et le bateau commissaire.

4 TEMPS LIMITES

Tout bateau n'ayant pas franchi la ligne d'arrivée 10 minutes après le premier sera considéré comme "abandon".

5 CLASSEMENT

5.1 Le classement de chaque course se fait selon le décompte à minima ISAF :
(1, 2, 3, 4, ...)

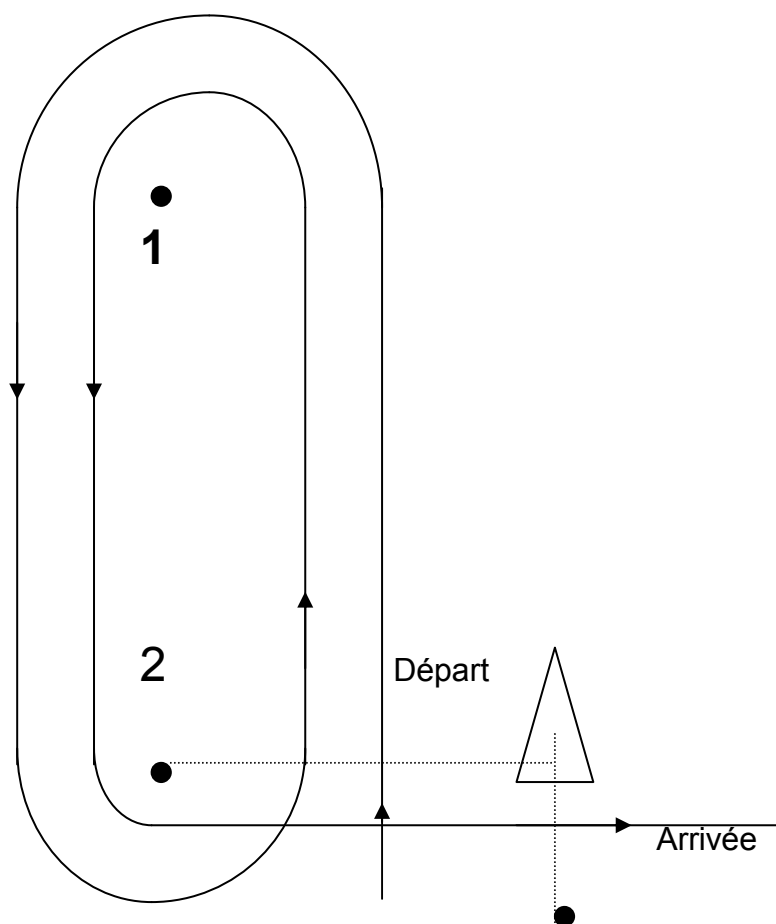
5.2 CLASSEMENT GENERAL

Par addition des points de chaque manche, après suppression du résultat le moins favorable, si au moins CINQ manches ont été courues.

ANNEXE

Parcours banane :

Départ – marque 1- marque 2 – marque 1 – marque 2 – Arrivée



Marques :

Les marques 1 et 2 sont des bouées cylindriques rouges.

La marque de changement de parcours est une bouée cylindrique jaune.

La marque d'arrivée est une petite bouée « bâton » orange.